

BAYERISCHER BILLARDVERBAND E.V.

Fachverband im Bayer. Landes-Sportverband - Mitglied der Deutschen Billard-Union



Bayerischer Billardverband e.V. ♦ Postfach 1104 ♦ 84048 Mainburg

Bezirksvorsitzender
Karambol Nordbayern

Marcel Back
BV_NBY_K@billard.bayern
Tel.: 0173 8660688

Erlangen, den 03.05.2023

Einladung zur 4. Qualifikation - Bayerische Meisterschaft Dreiband 2023

Ausrichter: BC Landau
Straubinger Str. 29
94405 Landau a.d.Isar

Turnierbeginn: Samstag, 13. Mai 2023
13:00 Uhr

Turnierende: Sonntag, 14. Mai 2023
ca. 19:00 Uhr

Turniermodus: 12 Spieler – 3x 4er-Gruppen – VF – HF - F

Distanz: 30 Punkte / 40 Aufnahmen

Teilnehmerliste:

Position	Spieler	Verein	GD	Qualifikation	Lostopp
1	Bachmaier, Roman	BC Regensburg	1,096	Bezirksmeister Nord (Vorjahr)	Lostopp 1
2	Zenkner, Wolfgang	BC Landau	1,063	Bezirksmeister Süd (Vorjahr)	Lostopp 1
3	Back, Marcel	ATSV Erlangen	1,095	GD-Rangliste (1)	Lostopp 1
4	Truong, Tay-Dien	BC Regensburg	1,059	GD-Rangliste (2)	Lostopp 2
5	Bichler, Christian	BC Landau	0,908	GD-Rangliste (3)	Lostopp 2
6	Pichler, Jürgen	ATSV Erlangen	0,854	GD-Rangliste (4)	Lostopp 2
7	Abdallah, Moustafa	ATSV Erlangen	0,715	GD-Rangliste (5)	Lostopp 3
8	Jurado, Walter	BC Landau	0,709	GD-Rangliste (6)	Lostopp 3
9	Egert, Lucas	BSC Pfaffenhofen	0,692	GD-Rangliste (7)	Lostopp 3
10	Ryll, Adrian	BC Neu-Ulm	0,633	GD-Rangliste (8)	Lostopp 4
11	Siedentopf, Roland	SV Fürth-Poppenreuth	0,628	GD-Rangliste (9)	Lostopp 4
12	Neuhäusler, Michael	BC Landau	0,574	GD-Rangliste (10)	Lostopp 4

Auszüge aus der aktuellen Sportordnung:

Anlage 2: BBV Turnierserien und Reglement

Turnierserie	Cadre 35/2 BBV Grand Prix	Dreiband (MB) BBV Pokal	Dreiband (MB) QBayM
Turniere pro Saison	3	4	4
Teilnehmer (max.)	8	12	12
Voraussetzungen	keine	GD < 0,700	keine
Teilnehmerfeld	a) 7 Plätze nach aktuellster BBV-GD-Rangliste b) ein Teilnehmer des ausrichtenden Vereins, sofern nicht nach a) qualifiziert c) Trifft b) nicht zu, erhöht sich die Anzahl bei a) um eins	a) 11 Plätze nach aktuellster BBV-GD-Rangliste b) Ein Teilnehmer des ausrichtenden Vereins, sofern nicht nach a) qualifiziert c) Trifft b) nicht zu, erhöht sich die Anzahl bei a) um eins	a) Die Bezirksmeister der höchsten Klasse des Vorjahres b) Verbleibende Plätze nach aktuellster BBV-GD-Rangliste c) Ein Teilnehmer des ausrichtenden Vereins, sofern nicht nach a) oder b) qualifiziert
Distanzen	150 Punkte / 20 Aufnahmen	20 Punkte / 40 Aufnahmen	30 Punkte / 40 Aufnahmen
Verlängerung bei Unentschieden in der KO-Runde	Serie vom Anfangsball, max. 15 Punkte, max. drei Wiederholungen, anschließend Entscheidung durch Bandenentscheid.	Serie vom Anfangsball, ggf. Wiederholung bis zur Entscheidung	

Austragungsmodi			
Teilnehmerfeld	6 Teilnehmer	8 Teilnehmer	12 Teilnehmer
Spielmodus	Jeder-gegen-Jeden	2 Gruppen á 4 Spieler – HF – F (siehe u.a. Turnierbaum Anlage 2a)	3 Gruppen á 4 Spieler – VF – HF – F (siehe u.a. Turnierbaum Anlage 2b)
Qualifikation für KO-Runde	-	Gruppenerste und Gruppenzweite	Gruppenerste, Gruppenzweite und die beiden besten Gruppendritten
Klassement für KO-Runde	-	Gruppenplatzierung vor MP vor GD vor BED vor HS	
Paarungen für KO-Runde	-	siehe Anlage 2a (Turnierbaum)	siehe Anlage 2b (Turnierbaum)

Gruppenaufteilung		
- Auslosung vor Ort - Es wird Gruppe für Gruppe gelöst - Pro Gruppe je ein Teilnehmer je Los-Topf - Setzliste anhand BBV-GD-Rangliste:		
Los-Topfe	8 Teilnehmer	12 Teilnehmer
Gruppenerste	Setzliste 1 und 2	Setzliste 1, 2 und 3
Gruppenzweite	Setzliste 3 und 4	Setzliste 4, 5 und 6
Gruppendritte	Setzliste 5 und 6	Setzliste 7, 8 und 9
Gruppenvierte	Setzliste 7 und 8	Setzliste 10, 11 und 12

6 Teilnehmer			8 Teilnehmer			12 Teilnehmer		
Platzierung	Punkte	Anteil von Platz 1	Platzierung	Punkte	Anteil von Platz 1	Platzierung	Punkte	Anteil von Platz 1
1	18	100 %	Sieger	24	100 %	Sieger	36	100 %
2	13	72 %	Finalist	18	75 %	Finalist	26	72 %
3	8	44 %	Halbfinalisten	11	46 %	Halbfinalisten	16	44 %
4	5	28 %	Gruppendritte	7	30 %	Viertelfinalisten	10	28 %
5	3	17 %	Gruppenvierte	2	8 %	Gruppendritter	6	17 %
6	1	6 %				Gruppenvierte	2	6 %

Anlage 2b: Turnierbaum bei 12 Teilnehmern

